

Sammenligning av bevegelsesfangstsystem

Bacheloroppgave 19, 2017
Julian Nittemark

Oppgaven

- Sammenligning av Microsoft Kinect mot markørbasert bevegelsesfangstsystem med tanke på Exergaming
 - Hva er forskjellen på de to systemene?
- Exergaming
 - Utnyttelse av teknologi
 - Fokus på eldre og rehabilitering

Metodikk og Resultat

- Innhenting av data
 - Eksisterende forsøk innen Exergaming
 - Spesifikasjoner av teknologiene
- Testing av Teknologier
 - Rekkevidde, nøyaktighet og frekvens
 - Feilmargin

Relevans og videre arbeid

- Nytteverdi
 - Hva kan dette brukes til?

- Mulige feilkilder og brister